



# MAXON LICENSE SERVER



**MAXON**

3D FOR THE REAL WORLD

Quickstart Manual  
Quickstart-Handbuch

# Contents/Inhalt

MAXON License Server .....	1
Der MAXON License Server .....	13

# MAXON License Server

With the MAXON License Server (hereinafter referred to as “License Server”) serial numbers can be allocated, managed and monitored from a main computer within a local network (or from wherever you have a functioning TCP/IP v4 for port 5325 (or another available port)). This is especially useful for environments in which several CINEMA 4D versions are running simultaneously, such as educational institutions.

The advantages of using the License Server at a glance:

- A serial number must not be entered for each individual computer. Instead, the License Server will allocate a serial number for each individual computer, based on a allocated multi-license number.
- The serial numbers will be allocated dynamically: If CINEMA 4D is quit on one computer, the serial number allocated to that computer will be made available for another computer within the network after the lease time expires (see below).
- A Client can lease a serial number for a longer period of time (as defined by the administrator) and is thereby not required to contact the License Server online during this period. This can, for example, be used by those working from home for several days and who cannot access the License Server.

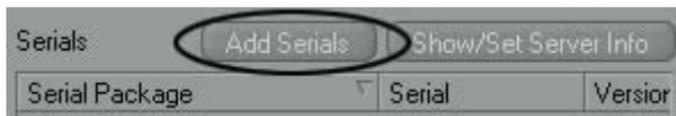
Note: Multi-license serial numbers are always final, registered serial numbers, i.e. these are not temporary serial numbers limited in their validity to three months, as is the case with normal CINEMA 4D serial numbers / registration codes.

## Installing & launching the License Server

*Note: If possible, the License Server should not be installed onto a computer that is being used as a normal workstation but on a separate computer.*

1. Call up the installer and install the License Server. After successful installation, start the License Server. The License Server’s GUI will open.

- Copy the multi-license serial packages that you received from MAXON Computer to the clipboard.
- Click on the “Add Serials” button.



- Paste the multi-license Packages you just copied and click on “OK”.
- The Serial Package list should now be displayed at the left of the window, as the next image shows:

 A screenshot of the License Server application window showing a list of serial packages. The title bar reads "Serials". There are two buttons: "Add Serials" and "Show/Set Server Info". Below the buttons is a table with four columns: "Serial Package", "Serial", "Version", and "Licenses".
 

Serial Package	Serial	Version	Licenses
▶ CINEMA 4D R11 3er	xxxxxxx00998	11.0	3/3
▼ CINEMA 4D R11 100er	xxxxxxx00999	11.0	94/100
CINEMA 4D R11	xxxxxxx00999	11.0	94/100
CINEMA 4D R11 NET	xxxxxxx00999	11.0	100/100
Mod: Dynamics	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Mod: Thinking Particles	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Mod: Advanced Render	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Mod: Sketch and Toon	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Mod: Hair	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Mod: MoGraph	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Mod: Mocca	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Architecture Extension	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Engineering Extension	xxxxxxx00999	11.0	94/100
Multi-Licence (100)	xxxxxxx00999	11.0	94/100

A multi-license Package named “CINEMA 4D R 11”.

The License Server is now ready to be launched. All that needs to be done now is to let the CINEMA 4D versions installed across the network (hereinafter referred to as “Clients”) know that they must obtain a serial number from the License Server (see following section) and where to find it.

## Installing on Clients

Each CINEMA 4D installation that is to obtain its serial number from the License Server must have a text file named "license.ini" in its installation directory (i.e. at the location of that version's executable file). The "license.ini" file must contain the following information:

```
[settings]
server=192.xxx.xxx.xxx
port = 5235
```

**Server:** Enter the License Server's IP address (or name, if applicable)

**Port:** This is the port number at which the network server will recognize the Clients.

## Launching the License Server with a different port number

The License Server can be launched using a single parameter. For example, under Windows, create a link and add "license\_server 2345" to the "Target" field (whereby "2345" in our example can be replaced by any port number).

## Serial number "leasing"

In our example we will use a 3-seat multi-license Package (as in the image above: "Licenses" column x/3). With this group of serial numbers, 3 CINEMA 4D licenses can be allocated, i.e. a maximum of 3 CINEMA 4D versions can be run simultaneously.

Let's say a total pool of 10 workstations (Clients) is available for use with these three licenses.

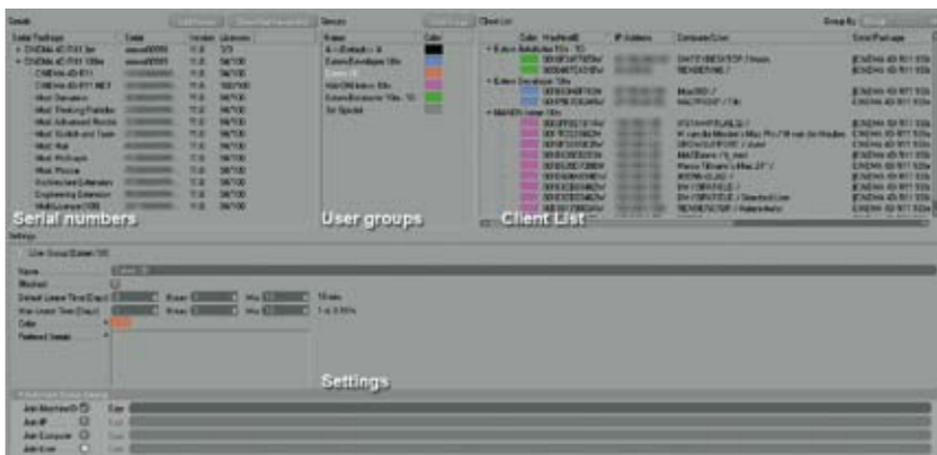
Workstations number 1 and 5 have already been allocated a license from the License Server. Now workstation number 2 also starts CINEMA 4D - and can do so with no problem because it is allocated the last of the three available serial numbers from the License Server. If, for example, workstation number 7 attempts to start CINEMA 4D it will receive an error message because all available serial numbers have already been allocated and are in use.

Workstation number 7 can only start CINEMA 4D after one of the other workstations already running CINEMA 4D has quit CINEMA 4D, thereby freeing up one of the three available serial numbers.

How can a Client free a license? This can happen in one of the following ways:

- The Client is turned off and the license will be freed after the defined “lease” period has expired (exception: see point 3).
- On the Client side, select “File / Quit and Free License” from the main menu. The license will be freed immediately.
- A Client has explicitly requested lease time in order to work offline (from the License Server). After the lease period has expired the license will be freed.

## License Server Interface



The License Server’s interface itself consists of four windows:

### 1. The Serial Number window

This is where all of the License Server’s multi-license Packages are displayed:

- Each individual serial number
- The CINEMA 4D version for which each serial number is valid
- The number of licenses that have been allocated

Right-clicking on a serial number will make the following commands available:

- **Delete** (can be used to delete the entire group of serial numbers or module serial numbers; is only made available if no serial numbers have been allocated, i.e. no Clients are using any serial numbers)

- **Lock** License (also available as the “Lock” option at the bottom of the serial number preferences)

At the top of the Serial Number window are two buttons:

#### *Add Serials*

Click on this button if you want to enter multi-license serial packages purchased from MAXON Computer that should be passed on to Clients. This is very practical if you receive or have saved the serial numbers electronically because they can simply be copied and pasted into the corresponding field in the window that opens when the “Add Serial Number” button is pressed.

#### *Show / Set Server Info*

When the License Server is started for the first time you will be prompted to enter information such as your name, or company name and address under which the group of serial numbers was purchased. Clicking on this button will display this information. This information can also be modified, if needed. This information will be displayed on each Client when the user selects the “Personalize” option from the Help menu.

#### *Multi-license number settings*

For the most part, multi-license serial packages have properties that are of an informal nature:

**Name:** The serial number name. This name can be changed, which will not affect the serial number itself.

**Group:** The Package of serial numbers, which is the same for CINEMA 4D and all modules

**Version:** Displays the CINEMA 4D version for which these serial numbers are valid. A CINEMA 4D R11.503 version will not function with any 11.0 numbers.

**Licenses:** Displays how many licenses of a Serial Package are still available. “2/3” means that two of the three available serial numbers are still available for allocation.

**OS:** Displays the operating system for which a Serial Package is valid. “All” means that the Serial Package can be used on all operating systems.

**Blocked:** This option is made available if you click on a Serial Package (the top-most entry of the hierarchy shown above). The entire Serial Package can be blocked to prevent allocation. However, Clients will only then be made aware of this upon requesting a new license. If, for example, a Client has received an offline lease period of 12 days it will be made aware of this lock after this 12-day period has expired.



### 3. User Group Settings

Groups can be assigned the following properties:

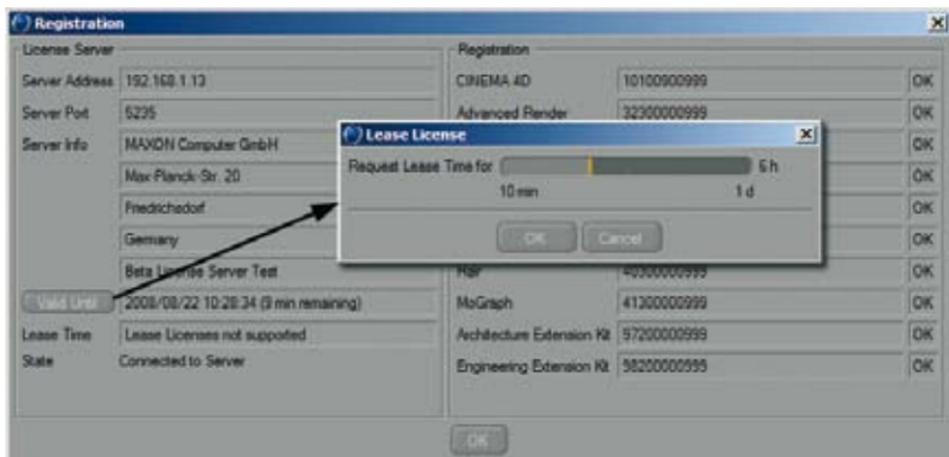
**Name:** Assign a name to the user group

**Blocked:** Using this option, user groups can be excluded from the allocation of serial numbers. A description of what happens when the Clients allocated to a blocked group request a serial number after their lease period has expired can be found in the following parameter description.

**Default Lease Time (Days):** Defines the maximum period for which a Client can be disconnected from the License Server (exception: A Client has requested offline lease time - see next parameter). Normally, the License Server and Client(s) communicate with each other once per minute to make sure each is still connected. As soon as this communication takes place the lease time will be applied. If the connection between License Server and Client is interrupted the Client will display a warning message every minute. The scene can be saved. After CINEMA 4D quit it cannot be re-launched on this Client. Avoid setting very short Lease Times - this will put an unnecessary burden on the network. Furthermore, brief interruptions to the network connection will result in Client licenses being withdrawn.

**Max Lease Time (Days):** Defines the maximum offline lease time a Client can request.

The Personalize command can be called up in the Client's Help menu. A dialog window will open in which all serial numbers are displayed.



Clicking on the “Valid Until” button will open the Lease License dialog window (alternatively this window can be opened by selecting the Lease License command from the Help menu).

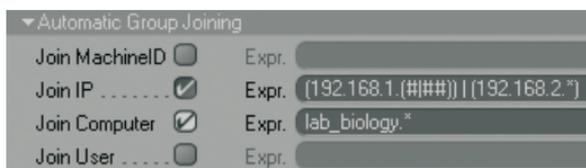
In this dialog window the user can request offline leasing by adjusting the slider to the desired time, ranging from the default to the maximum leasing time. During the offline lease period the Client does not require a network connection to the License Server. After the lease period has expired a warning message will appear, as described previously. Of course this Client can be re-connected to the License Server if it needs to request more offline lease time. Avoid setting very short Lease Times - this will put an unnecessary burden on the network. Furthermore, brief interruptions in the network connection will result in Client licenses being withdrawn.

*Note: For laptop users it is recommended that the Default Lease Time and Max Lease Time values be set higher, e.g. to 2 and 20 days, respectively, because their communication with the License Server is generally more sporadic.*

**Color:** Use this option to assign a color to a given user group (e.g. for easier identification)

**Preferred Serials:** If you own multiple multi-license serial number groups, one of these groups can be dragged & dropped into this field. This group’s clients (in as far as they are available) will then be given preferential treatment. Right-clicking on this group will open a Context Menu in which the group can again be removed.

## 4. Automatic Group Joining



If enabled, Clients registering for the first time (those contacting the License Server for the first time and are NOT included in the Client list) will automatically be assigned to user groups.

Two modes are available:

1. *Option(s) enabled, no Expression(s) defined.*

Depending on the option(s) enabled, the License Server will check with all Clients in the Client list if the computer IP, the IP, the computer or the user have already been used and will automatically allocate the new Client to the corresponding group.

*Example: A new Client with the computer ID, 0815ACDC , contacts the License Server (the Client list already contains a user group entry, "Room 40", (example) for this computer ID because a user had previously requested a license for the same computer). If the "Join Computer ID" option is enabled in the "Room 40" settings the new Client will also be assigned to this group automatically.*

## 2. Option(s) enabled, Expression(s) defined

In this case existing Clients and their user group affiliations are irrelevant. Only the Expression(s) defined will be applied. The following Expressions are available:

- "\*" - wildcard character for any number of characters
- "?" - wildcard character for any single character
- "#" - wildcard character for numeric characters
- "|" - or

## Examples

- The Join Computer option has the Expression, "lab\_biology\_\*". All computer names beginning with "lab\_biology\_" will be included (e.g. "lab\_biology\_peggy" or "lab\_biology\_david" or "lab\_biology\_46a", etc.).
- The Join IP option has the Expression, "192.168.#". The following 10 IP numbers will be included: "192.168.1.0" to "192.168.1.9".
- The Join IP option has the Expression, "192.168.1.( ) | (192.\*.2.12)". All IP numbers that begin with "192.168.1." and end with a two-digit final number, or all 255 IP numbers from "192.0.2.12" through "192.255.2.12" will be included.
- The Join User option has the Expression, "d???". All user names that begin with "d" and are followed by three additional letters, e.g. "dani", will be included.

*Tip: Make sure you only activate the option(s) you really need. If, for example, you create an Expression for a computer name search but still have the computer ID search enabled, the latter would have to have the Expression, "\*". It would, of course, be much easier to just disable the "computer ID" search.*

## Client List

The Client list is located at the top right. This list contains all Clients that have contacted the License Server (except for those that have been deleted from the list). Each entry in the list represents a single computer ID, IP address, computer and user combination. If only one of these properties is modified a new Client list entry will be created.

Clients can be dragged & dropped onto a user group to allocate them to that group.

Selecting and right-clicking on a client will open a Context Menu from which you can delete the selected Client.

*Note: Only Clients that do not currently have a serial number allocated to them from the License Server can be deleted. These Clients will be placed within square brackets in the Serial Package column.*

At the far right of the Client List window is the Group By button. Here you can define how the Clients will be displayed in the list, e.g. according to user groups, computer IDs, etc. This can improve the general overview.

## Client Properties

Clients have the following properties. All except one of these properties can be modified.

**Machine ID:** A specific value that unequivocally identifies a Client computer.

**IP Address:** The Client computer's IP address.

**Computer:** The name of the computer on which the Client is running.

**User:** The user who launched the Client.

**Serial Package:** The name of the multi-license Package.

**Version:** The Client's CINEMA 4D version number. This number must correspond to the multi-license Package. If, for example, the Client is running version number 11.503 the version will not be compatible with version 11.0.

**Last Login:** This field shows when the Client last logged in to the License Server to begin a session. If the Client is turned off or if the connection between Server and Client is interrupted the session will be terminated and restarted once the connection has been re-established.

**Last Seen:** Shows when the last connection to between the License Server and the Client took place. If no connection between the two currently exists, "Not connected" will be displayed in this field.

**Valid Until:** Shows how long the Client's license is valid. During this period, this license cannot be allocated to another Client. If, for example, "9 min remaining" is shown it means that the license is valid for the Client for a total of 9 minutes.

**Logins:** Shows the total number of logins for that Client.

**Client Time Diff:** If differences should arise between the system times of the License Server and Client(s), this difference will be displayed here.

**Group:** If a Client has been allocated to a User Group, this information will be displayed here. Otherwise

Clients will be allocated to the "Default" group by default.

**Blocked:** Use this option to block Clients from being allocated a serial number.

## Saving License Server Settings

All License Server settings (e.g. serial numbers, Client Lists, etc.) will be saved to an encrypted file named "licensedata.dat" in your user directory. If you copy the License Server to a different directory on your computer or copy or install it to a different computer altogether, the "licensedata.dat" file must be copied accordingly.

## Menu Commands

The License Server menu contains the following commands:

**Preferences:** Although this menu contains numerous commands the only ones relevant to the License Server are the Language (defines the language in which the GUI should be displayed) and Open Directory (opens the Explorer/Finder window to your user directory, where relevant files such as the previously mentioned "licensedata.dat" file are located).

**Save Layout As...:** Saves the current License Server layout

**Close:** Closes the License Server

**MAXON Support:** Calls up the MAXON online support page

**Info:** A splash screen will be displayed containing, for example, the License Server version number and other information that should be included in any support request you may make.

## Limitations

If, for example, you have a 5-seat Serial Package for the CINEMA 4D core version (without modules) it will not be possible to integrate a single separately purchased module license (e.g. MoGraph) into this Serial Package. There are two possibilities for adding subsequently purchased modules:

1. The same number of modules are purchased as CINEMA 4D core versions exist (in the example above: 5 MoGraph licenses).
2. An additional CINEMA 4D core version including the desired module (in our example, MoGraph) is purchased. However, this Serial Package cannot be integrated into the existing 5-seat Serial Package. Instead it will be listed as a separate Serial Package.

# Der MAXON License Server

Wenn im Folgenden von Seriennummern die Rede ist, sind damit die Registrierungsnummern der MAXON Lizenzbedingungen gemeint.

Der MAXON License Server (im folgenden einfach „Lizenzserver“ genannt) stellt eine Möglichkeit dar, Seriennummern von einem zentralen Rechner aus innerhalb eines lokalen Netzwerks (oder generell überall dort, wo ein funktionierendes TCP/IP v4 für Port 5235 (oder welche Portnummer auch immer verwendet wird) vorhanden ist) zu verteilen, verwalten und zu kontrollieren. Das ist besonders für Netzwerke sinnvoll, wo sehr viele CINEMA 4D-Versionen eingesetzt werden, wie z.B. in Schulungseinrichtungen.

Die praktischen Auswirkungen des Lizenzservereinsatzes:

- Es muss nicht für jeden Einzelrechner vor Ort eine Seriennummer eingegeben werden. Stattdessen teilt der Lizenzserver - ausgehend von sog. Multilizenznummer - den einzelnen Rechnern Lizenzen zu.
- Die Seriennummern werden dynamisch verteilt; wird CINEMA 4D auf einem Rechner beendet, steht die Seriennummer nach Ablauf der Leasingzeit (s.u.) für andere Rechner innerhalb des Netzwerks zur Verfügung.
- Seriennummern können von Clients über einen längeren (vom Administrator frei definierbaren) Zeitraum geleast werden und sind dann nicht mehr auf einen Onlinekontakt zum Lizenzserver angewiesen. Sehr praktisch für Mitarbeiter, die z.B. für mehrere Tage zuhause oder anderswo arbeiten müssen, wo es keinen Kontakt zum Lizenzserver gibt.

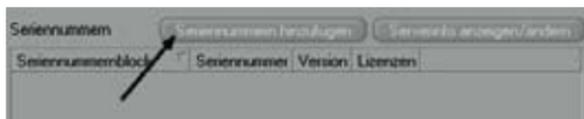
*Hinweis: Multilizenz-Nummern sind immer finale, registrierte Seriennummern, d.h. es gibt keine temporären, 3 Monate gültigen Seriennummern, wie Sie das von den normalen CINEMA 4D-Seriennummern gewohnt sind.*

## Install. und Inbetriebnahme des Lizenzservers

*Hinweis: Der Lizenzserver sollte möglichst nicht auf einem Arbeitsplatzrechner installiert werden, sondern auf einem separaten Rechner.*

- Rufen Sie den Installer auf und installieren Sie den Lizenzserver. Starten Sie danach den Lizenzserver. Es öffnet sich die Benutzeroberfläche des Lizenzservers.

- Kopieren Sie die Multilizenz-Nummern, die Sie von MAXON erhalten haben, in den Zwischenspeicher.
- Klicken Sie auf den Button „Seriennummern hinzufügen“:



- Kopieren Sie die Seriennummern aus dem Zwischenspeicher in den gerade geöffneten Dialog und klicken Sie auf „OK“.
- Linkerhand sollten Sie jetzt einen Seriennummernblock sehen, der ungefähr so aussieht:

Seriennummernblock	Seriennummer	Version	Lizenzen
▼ CINEMA 4D R11		11.0	1/3
CINEMA 4D R11		11.0	1/3
CINEMA 4D R11 NET		11.0	3/3
Mod. Dynamics		11.0	1/3
Mod. Thinking Particles		11.0	1/3
Mod. Advanced Render		11.0	1/3
Mod. Sketch and Toon		11.0	1/3
Mod. Hair		11.0	1/3
Mod. MoGraph		11.0	1/3
Mod. Mocha		11.0	1/3
Architecture Extension		11.0	1/3
Engineering Extension		11.0	1/3
Multi-Licence [3]		11.0	1/3

Ein Multilizenz-Nummernblock namens „CINEMA 4D R 11“.

Damit ist der Lizenzserver einsatzbereit. Was jetzt noch fehlt: Die auf den Arbeitsplatzrechnern installierten CINEMA 4D-Versionen (im folgenden „Clients“ genannt) müssen wissen, dass Sie beim Lizenzserver nach Seriennummern nachsuchen müssen (s. nächstes Kapitel) und wo sie diesen finden können.

## Installation auf Clientseite

Jede CINEMA 4D-Installation, die ihre Seriennummer vom Lizenzserver aus beziehen soll, braucht im Installationsverzeichnis (also dort, wo sich die ausführbaren Dateien befinden) eine Textdatei namens „license.ini“ mit folgendem Inhalt:

```
[settings]
server=192.xxx.xxx.xxx
port = 5235
```

**server:** Geben Sie hier die IP-Adresse (bzw. bei funktionierender Namensauflösung auch den ausgeschriebenen Servernamen) des Lizenzservers an.

**port:** Dies ist die Portnummer, unter der der Netzwerkserver auf die Clients hört.

## Starten des Lizenzservers mit anderer Portnummer

Der Lizenzserver kann mit einem Parameter gestartet werden. Erstellen Sie dazu beispielsweise unter Windows eine Verknüpfung und geben Sie dort unter „Ziel“ zusätzlich „-license\_server 2345“ ein, wobei „2345“ eine beliebig wählbare Portnummer ist.

## Prinzip des „Leasens“ von Seriennummern

Gehen wir einfach einmal von einer 3er-Multilizenznummer (wie in obiger Abbildung: Spalte „Lizenzen x/3“) aus. Mit diesem Seriennummernblock lassen sich 3 CINEMA 4D-Lizenzen vergeben, d.h. maximal 3 CINEMA 4D-Instanzen können gleichzeitig(!) laufen.

Stellen wir uns weiterhin vor, es gibt einen Pool von 10 Arbeitsplatzrechnern (Clients).

Rechner 1 und 5 laufen und haben jeweils eine Lizenz vom Lizenzserver erhalten. Jetzt möchte Rechner 2 ebenfalls CINEMA 4D starten, tut das und erhält problemlos die letzte freie Seriennummer zugeteilt. Jetzt kommt Rechner 7 daher und möchte CINEMA 4D ausführen. Das endet jetzt mit einer Fehlermeldung, da der Seriennummernpool ausgeschöpft ist.

Erst wenn einer der drei zuerst genannten Rechner seine Lizenz frei gibt, kann Rechner 7 CINEMA 4D regulär betreiben.

Wie gibt ein Client seine Lizenz frei? Dafür gibt es folgende Möglichkeiten:

- Der Client wird ausgeschaltet, in Abhängigkeit von „Voreingestellte Leasingzeit“ wird nach Ablauf dieser Zeit freigegeben (Ausnahme, s. 3. Punkt).
- Beim Client wird im Hauptmenü der Befehl „Datei / Beenden und Lizenz freigeben“ aufgerufen. Die Lizenz wird unverzüglich freigegeben.
- Ein Client hat explizit Leasingzeit angefordert, um offline vom Lizenzserver arbeiten zu können. Nach Ablauf der angeforderten Leasingzeit wird die Lizenz freigegeben.

# Die Lizenzserveroberfläche

The screenshot displays the MAXON License Server management interface, divided into four primary sections:

- Seriennummern (Serial Numbers):** A table listing various license types and their status.
 

Seriennummernblock	Seriennummer	Version	Lizenzen
+	CINEMA 4D R11	11.0	1/3
	CINEMA 4D R11	11.0	1/3
	CINEMA 4D R11 NET	11.0	3/3
	Max Dynamic	11.0	1/3
	Max Tracking Packets	11.0	1/3
	Max Advanced Framer	11.0	1/3
	Max Sketch and Toon	11.0	1/3
	Max Hair	11.0	1/3
	Max Motion	11.0	1/3
	Max Morio	11.0	1/3
	Architect Extension	11.0	1/3
	Engineering Extension	11.0	1/3
	MultiLicense (2)	11.0	1/3
- Benutzergruppen (User Groups):** A table showing user groups with columns for Name and Farbe (Color).
 

Name	Farbe
Default	Red
Testgruppe 1	Blue
Testgruppe 2	Green
- Clientliste (Client List):** A table listing active clients with columns for Farbe, Rechner-ID, IP-Adresse, and Computer/Benutzer.
 

Farbe	Rechner-ID	IP-Adresse	Computer/Benutzer
Red	000058BCE004	192.168.1.10	BinocS / Chao Becker
Red	00030F00254W	192.168.1.11	DKU-Cluster / a_becker
Green	000058BCE004	192.168.1.12	BinocS / Tab
- Einstellungen (Settings):** A configuration panel for the selected user group (Testgruppe 2).
  - Name: Testgruppe 2
  - Expert:
  - Vorgeschaltete Lizenzzeit (Tags): 0 Stunden, 0 Min, 0 Sek
  - Max Lizenzzeit (Tags): 0 Stunden, 0 Min, 15 Sek
  - Farbe:
  - Bevorzugte Seriennummern:
  - Zurechnung Rechner-ID:  Exp
  - Zurechnung IP:  Exp
  - Zurechnung Computer:  Exp
  - Zurechnung Benutzer:  Exp

Die Oberfläche des Lizenzservers ist in 4 Bereiche aufgeteilt:

## Der Seriennummern-Bereich

Hier werden alle dem Lizenzserver zugeteilten Multilizenzen aufgelistet. Sie können hier die Seriennummern selbst, die CINEMA 4D-Version, für die sie gelten, sowie die Anzahl der noch freien, nicht vergebenen Lizenzen sehen.

Wenn Sie mit rechts auf eine Seriennummer klicken, erhalten Sie die folgenden beiden Befehle: „Löschen“ (hiermit kann der gesamte Seriennummernblock oder einzelne Modulseriennummern gelöscht werden; nur anwählbar, wenn sämtliche Seriennummern freigegeben sind, also kein Client derzeit eine benutzt) und „Lizenz sperren“ (diesen finden Sie auch als Option „Gesperrt“ in den Seriennummereinstellungen im unteren Bereich des Fensters).

Sie finden hier auch die 2 Buttons:

### *Seriennummern hinzufügen*

Klicken Sie auf diesen Button, wenn Sie die von MAXON erworbenen Multilizenz-Nummern an den Lizenzserver zur Weitergabe an die Clients eingeben wollen. Besonders praktisch ist das, wenn Sie die Seriennummern in elektronischer Form vorliegen haben, da Sie diese dann in die Zwischenablage kopieren und von da aus in das sich nach Klick auf den Button öffnende Fenster einfügen können.

### *Serverinfo anzeigen/ändern*

Beim ersten Start des Lizenzservers werden Sie aufgefordert, Ihre persönlichen Daten (Name/Firma und Adresse unter der die Seriennummernblöcke erworben wurden) einzugeben. Durch Klick auf diesen Button können Sie sich diese anzeigen lassen, bzw. sie ändern. Diese Daten werden auch bei jedem Client angezeigt, wenn der Benutzer im Hilfe-Menü den Eintrag „Personalisieren“ wählt.

## Multilizenz-Nummern-Eigenschaften

Die Multilizenz-Nummern haben Eigenschaften, die überwiegend informeller Natur sind.

**Name:** Der Seriennummernname. Dieser kann hier geändert werden, was aber keine weiteren Auswirkungen hat.

**Block:** Die Serienblocknummer, die für CINEMA 4D und alle Module gleich ist.

**Version:** Gibt die CINEMA 4D-Version an, für die diese Seriennummern gelten. Eine kostenpflichtige CINEMA 4D R11.503-Version wird mit keinen 11.0-Nummern funktionieren!

**Lizenzen:** Gibt an, wie viele Lizenzen des Multilizenz-Nummernblocks noch verfügbar sind. „2/3“ bedeutet also: 2 Seriennummern können noch vergeben werden, wobei es insgesamt 3 gibt.

**OS:** Gibt das Betriebssystem an, für welches der Seriennummernblock gilt. „Alle“ bedeutet: der Multilizenz-Nummernblock gilt für alle Betriebssysteme.

**Gesperrt:** Wenn Sie auf einen Seriennummernblock klicken (also der in der Hierarchie ganz oben liegende Eintrag) erhalten Sie diese Option. Damit kann der gesamte Seriennummernblock für die Lizenzvergabe gesperrt werden. Entsprechende Clients bekommen das aber erst mit, wenn Sie um erneute Lizenzen nachfragen. Hat der Client beispielsweise eine Offline Leasingzeit von 12 Tagen angefordert und erhalten, so macht sich für diesen Client das Sperren auch erst nach 12 Tagen bemerkbar.

## Die Benutzergruppen

Bei einer Vielzahl von Rechnern und Benutzern, die Seriennummern vom Lizenzserver anfordern können, ist es ganz praktisch, diese in Benutzergruppen einzuteilen zu können, um dann einer Gruppe gemeinsame Eigenschaften zu verleihen. Im Wesentlichen handelt es sich dabei um die Sperrung von Seriennummern, verschiedene Leasingzeiten, die pro Gruppe definiert werden können und der bevorzugten Vergabe von bestimmten Seriennummernblöcken an bestimmte Gruppen.

Die Benutzergruppe, die es stets gibt, ist die „Voreingestellte“, hier landen alle neuen Clients automatisch, sofern die „Automatische Gruppenzuweisung“ (s.u.) nicht greift. Neue Benutzergruppen erstellen Sie, indem Sie auf den Button „Benutzergruppen hinzufügen“ klicken.

Die „Voreingestellt“-Gruppe ist die, der jeder Client zu Beginn automatisch zugeordnet wird.

Wenn Sie nicht wollen, daß neue Clients automatisch Benutzergruppen zugeteilt werden (also automatisch Lizenzen erhalten), so sperren Sie die „Voreingestellt“-Gruppe. Der Administrator muss den neuen Client dann explizit freischalten, indem er ihn händisch einer Gruppe zuteilt.

Sie können dann eigene Benutzergruppen erstellen (Button „Benutzergruppe hinzufügen“) und Clients diesen zuordnen. Es gibt 2 Arten, Clients Benutzergruppen zuzuordnen:

1. Ziehen Sie den Client per Drag&Drop auf eine Benutzergruppe.



2. Neue Clients können automatisch zugeordnet werden (s.u.).

Ist ein Benutzergruppenname mit Doppelkreuzen eingefasst, so ist diese Gruppe bzgl. Seriennummernvergabe gesperrt.

Beim Rechtsklick auf eine Benutzergruppe erhalten Sie den Befehl „Gruppe löschen“. Clients, die einer gelöschten Gruppe angehörten, werden wieder der „Voreingestellt“-Gruppe zugewiesen.

## Die Benutzergruppeneigenschaften

Gruppen können folgende Eigenschaften haben:

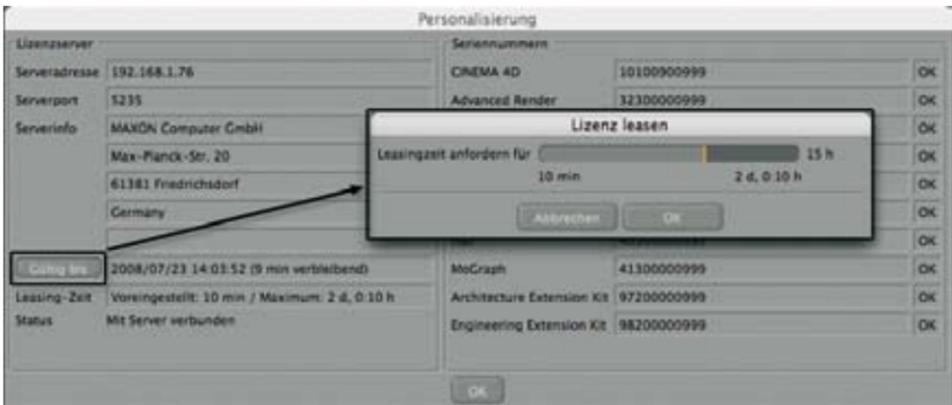
**Name:** Vergeben Sie hier einen Benutzergruppennamen.

**Gesperrt:** Mit dieser Option können Benutzergruppen von der Vergabe von Seriennummer ausgenommen werden. Sobald die zu dieser Benutzergruppe gehörenden Clients nach einer Seriennummer fragen - also nach Ablauf der beim folgenden Parameter [Voreingestellte Leasingzeit] beschriebenen Zeit - erfolgen die dort ebenfalls beschriebenen Sanktionen.

**Voreingestellte Leasingzeit:** Die „Voreingestellte Leasingzeit“ gibt die Zeit an, die der Client maximal (Ausnahme: der Client hat Offline Leasingzeit angefordert, s. nächsten Parameter „Max Leasingzeit“) getrennt vom Lizenzserver sein kann. Normalerweise kommunizieren Lizenzserver und Client einmal pro Minute und vergewissern sich über ihre gegenseitige Existenz. Nach dieser Verbindung erhält der Client die hier eingestellte Zeit zur Verfügung gestellt. Sollte jetzt die Verbindung zwischen Lizenzserver und Client abreißen, blendet der Client nach dieser Zeit minütlich einen zu quittierenden Warnhinweis ein. Die Szene kann gespeichert werden, nach Beenden von CINEMA 4D lässt sich das Programm dann nicht mehr ausführen. Stellen Sie nicht allzu kurze Zeiten hier ein, da das Netzwerk ansonsten unnötig belastet wird und darüber hinaus Clientlizenzen bei kurzen Netzwerkausfällen entzogen werden

**Max Leasingzeit:** Dieser Parameter gibt für den Client die maximale Offline Leasingzeit vor, die er anfordern kann.

Im Hilfe-Menü des Clients kann der Befehl „Personalisieren“ aufgerufen werden, wobei ein Dialog erscheint, der sich mit den Seriennummern befasst:



Mit dem Button „Gültig bis“ wird der „Lizenz leasen“-Dialog aufgerufen (der übrigens auch direkt im Hilfe-Menü mit „Lizenz leasen“ erreicht werden kann).

Hier kann der Benutzer mittels des Schiebereglers eine Offline Leasingzeit anfordern, die zwischen „Voreingestellte Leasingzeit“ und „Max Leasingzeit“ liegen kann. In der Offline Leasingzeit braucht der Client keine Netzwerkverbindung zum Lizenzserver. Nach Ablauf dieser Zeit ergeben sich die beim vorherigen Abschnitt beschriebenen Sanktionen. Natürlich kann der Client jederzeit wieder mit dem Lizenzserver verbunden werden, um evtl. neue Offline Leasingzeit anzufordern. Stellen Sie hier nicht zu lange Zeiten ein, da die Lizenzen evtl. unnötigerweise zu lange dem Seriennummernpool vorenthalten werden.

#### Hinweis:

Für Notebook-Benutzer empfiehlt es sich, sowohl „Voreingestellte Leasingzeit“ als auch „Max Leasingzeit“ auf höhere Werte zu setzen (z.B. auf 2 bzw. 20 Tage), da deren Kontakt zum Lizenzserver oft wesentlich sporadischer ist

**Farbe:** Hier kann der Benutzergruppe eine Farbe verliehen werden. Damit lässt sich die Gruppe im oberen Fensterteil besser identifizieren.

**Bevorzugte Seriennummern:** Wenn Sie im Besitz mehrerer Multilizenznummerblöcken sind, können Sie einen dieser Nummernblöcke per Drag&Drop hineinziehen. Dann werden für die Clients dieser Gruppe bevorzugt (sofern diese frei sind) Seriennummern dieses Blocks verwendet. Per rechtem Mausklick und Kontextmenü können Blöcke auch wieder entfernt werden.

#### **Automatisches Gruppenzuweisen:**

Automatische Gruppenzuweisung	
Zuweisung Rechner-ID <input type="checkbox"/>	Expr. <input type="text"/>
Zuweisung IP <input checked="" type="checkbox"/>	Expr. [192.168.1.###]   [192.168.2.*]
Zuweisung Computer <input checked="" type="checkbox"/>	Expr. labor_biologie.*
Zuweisung Benutzer <input type="checkbox"/>	Expr. <input type="text"/>

Mit dieser Funktionalität können Sie sich neu anmeldenden Clients (die zum ersten Mal mit dem Lizenzserver Verbindung aufnehmen und noch NICHT in der Clientliste stehen) automatisch Benutzergruppen zuweisen.

Hierbei gibt es 2 Modi:

1. Optionen linkerhand aktiviert, keine Expr. angegeben

Der Lizenzserver sucht in der Clientliste bei allen vorhandenen Clients (je nach aktivierter Option), ob die Rechner-ID, die IP, der Computer- oder der Benutzername schon einmal aufgetaucht ist und ordnet den neuen Client automatisch einer entsprechenden Gruppe zu.

Beispiel: Es meldet sich ein neuer Client beim Server mit der Rechner-ID 0815ACDC (in der Clientlist gibt es bereits einen Eintrag in der Benutzergruppe „Raum 40“ (Beispiel) unter dieser Rechnernummer, weil sich schon einmal derselbe Rechner mit einem anderen Benutzer eine Lizenz besorgt hat). Ist jetzt in den „Raum 40“-Einstellungen die Option „Zuweisung Rechner-ID“ aktiviert, wird der neue Client ebenfalls automatisch dieser Gruppe zugeordnet.

## 2. Optionen linkerhand aktiviert, Expr. angegeben

Hierbei sind vorhandene Clients und deren Benutzergruppeneinteilung unwichtig. Es kommt jetzt ausschließlich auf die rechts im Feld angegebenen Expressions an. Es gibt folgende Expressions:

„\*“ Platzhalter für beliebig viele Zeichen

„?“ Platzhalter für 1 beliebiges Zeichen

„#“ Platzhalter für Ziffer

„|“ oder

### Beispiele

- Bei „Zuweisung Computer“ steht „labor\_biologie\_\*“. Damit trifft die Expression auf alle Computernamen zu, die mit „labor\_biologie\_“ beginnen und mit beliebigen Zeichen aufhören. „labor\_biologie\_horst“ oder „labor\_biologie\_46a“ würden beispielsweise als Treffer gewertet.
- Bei „Zuweisung IP“ steht „192.168.#“. Die folgende 10 IPs werden als Treffer gewertet: „192.168.1.0“ - „192.168.1.9“
- Bei „Zuweisung IP“ steht „(192.168.1.(##)) | (192.\*.2.12)“. Es werden alle IPs als Treffer gewertet, die mit „192.168.1.“ anfangen und eine zweistellige letzte Ziffernfolge aufweisen oder alle 255 IPs, die von „192.0.2.12“ bis „192.255.2.12“ laufen.
- Bei „Zuweisung Benutzer“ steht „d???“, Es werden alle Benutzernamen als Treffer gewertet, die mit „d“ anfangen und mit beliebigen 3 Buchstaben aufhören, z.B. „drei“, „doof“ etc.

### Hinweis:

*Achten Sie darauf, dass Sie nur die Option aktivieren, die Sie tatsächlich benötigen. Angenommen, Sie formulieren eine Expression, die sich ausschließlich auf den Computernamen beziehen soll. Wenn jetzt trotzdem die Option „Rechner-ID“ aktiviert ist, muß dort ein „\*“ eingetragen werden. Einfacher ist natürlich die Deaktivierung der Option.*

## Die Clientliste

Rechts oben finden Sie die Clientliste. In dieser Liste sind alle Clients aufgeführt, die jemals mit dem Lizenzserver Kontakt aufgenommen haben (sofern Sie sie nicht explizit löschen). Jeder Listeneintrag entspricht einer expliziten Rechner-ID-, IP-Adresse-, Computer- und Benutzer-Kombination. Ändert sich auch nur einer dieser 4 Kenndaten, wird ein neuer Clienteintrag erstellt.

Clients können von hier aus per Drag&Drop auf eine Benutzergruppe gezogen werden, um sie der Gruppe zuzuordnen.

Per Rechtsklick auf selektierte Clients können diese über den Menüeintrag „Löschen“ gelöscht werden. **Achtung:** es können nur Clients gelöscht werden, die gerade keine gültige vom Lizenzserver zugeteilte Seriennummer besitzen. Diese Clients werden in der Spalte „Seriennummernblock“ in eckige Klammern gesetzt.

Sie finden rechts oben einen Button „Gruppieren mittels“. Hiermit können Sie die Darstellung der Clients beeinflussen, indem diese in aufklappbaren Verzeichnissen -je nach ausgewählter Option beispielsweise nach Benutzergruppen, Rechner-IDs etc.-eingesortiert werden. Dies erleichtert die Übersicht.

## Clienteigenschaften

Die Clients haben folgende Eigenschaften, die hier nur angezeigt, aber bis auf eine Ausnahme nicht geändert werden können:

**Rechner-ID:** Ein spezifischer Wert, die einen Client-Rechner eindeutig identifiziert.

**IP-Adresse:** Die IP-Adresse des Client-Rechners.

**Computer:** Der Rechnername, auf dem der Client läuft.

**Benutzer:** Der Benutzer, der den Client gestartet hat.

**Seriennummernblock:** Der Name des Multilizenz-Nummernblocks.

**Version:** Die CINEMA 4D-Versionsnummer des Clients, die natürlich mit dem Multilizenz-Nummernblock zusammenpassen muss. Hat der Client die Versionsnummer z.B. 11.503 wird er nicht mit einem Seriennummernblock für die Version 11.0 zusammenarbeiten. Eine z.B. nicht kostenpflichtige Version 11.1 allerdings schon.

**Letzter Login:** Dieses Feld zeigt Ihnen an, wann sich der Client zuletzt beim Lizenzserver angemeldet und eine „Session“ begonnen hat. Wird der Client ausgeschaltet oder besteht keine Verbindung mehr zwischen Server und Client, wird die Session beendet und bei erneuter Verbindung eine neue gestartet.

**Zuletzt gesehen:** Hier wird angezeigt, wann die letzte Verbindung zwischen Lizenzserver und Client bestand. Besteht keine Verbindung zwischen beiden, wird ein „nicht verbunden“ eingeblendet.

**Gültig bis:** Hier wird eingeblendet, wie lange die an den Client vergebene Lizenz akut noch gültig ist und damit aus dem Multilizenz-Nummernpool nicht andersweitig vergeben werden kann. Lassen Sie sich nicht verunsichern, wenn hier „9 min verbleibend“ angegeben ist. Das ist im Normalfall die unter „Voreingestellte Leasingzeit“ (bei den Benutzergruppeneinstellungen) eingestellte Zeit, die erst dann wirklich gilt, wenn die Verbindung zwischen Lizenzserver und Client unterbrochen wird.

**Logins:** Die Anzahl der Client-Logins wird hier angezeigt.

**Clientzeitdifferenz:** Sollte es zwischen den Rechnersystemzeiten von Lizenzserver und Client zu Differenzen kommen, so wird das hier angezeigt.

**Benutzergruppe:** Sollte der Client einer Benutzergruppe zugeordnet sein, so wird diese hier angezeigt. Andernfalls gehört der Client zu der „Voreingestellt“-Benutzergruppe, in der alle landen, die explizit keiner Gruppe zugewiesen wurde.

**Gesperrt:** Mittels dieser Option können Clients (also die eine Kombination von Rechner-ID, IP-Adresse, Computer und Benutzername) gesperrt, also von der Vergabe von Seriennummern ausgenommen werden.

## Speicherung der Lizenz-servervoreinstellungen

Alle Einstellungen des Lizenzservers (wie Seriennummern, Clientliste etc.) werden in einer verschlüsselten Datei namens „licensedata.dat“ in Ihrem Benutzerverzeichnis gespeichert. Diese Datei werden Sie ebenfalls umkopieren müssen, wenn Sie den Lizenzserver in ein anderes Verzeichnis bzw. auf einen anderen Rechner installieren/verschieben.

## Limitation

Haben Sie beispielsweise einen 5er-Seriennummernblock für die CINEMA 4D-Grundversion (also ohne Module) erworben, ist es nicht möglich, eine einzelne Modullizenz (z.B. für MoGraph) in diesen Seriennummernblock zu integrieren. Es gibt folgende 2 Lösungen, Module zusätzlich zu erwerben:

- Sie erwerben eine zur Grundversion passende Anzahl von Modulen (bei genanntem Beispiel also 5 MoGraph-Lizenzen).
- Sie kaufen **eine** zusätzliche CINEMA 4D-Grundversions-Lizenz zusammen mit diesem einen Modul. Dieser Nummernblock integriert sich allerdings nicht in den vorgenannten 5er-Seriennummernblock, sondern wird als separater Nummernblock dargestellt.



**MAXON Computer GmbH** • Max-Planck-Str. 20 • 61381 Friedrichsdorf • Germany  
Tel. +49-(0)6172-5906-0 • Fax +49-(0)6172-5906-30

**[www.maxon.net](http://www.maxon.net)**